

Die **PRODOMUS GmbH** weiß wie kein anderer was es heißt, die Gebäude, Liegenschaften, Anlagen und Mieterbelange, einem Dienstleister anzuvertrauen. Daraus folgt für uns die Selbstverpflichtung, dass jeder bei uns im Team so agiert als sei dies das eigene Heim.

Im Rahmen unseres erfolgreichen kontinuierlichen Wachstumes sind wir auf der Suche nach motivierten Kollegen, die uns mit Herz und Hand bei der **PRODOMUS GEBÄUEMODERNISIERUNG in der Sanierung** unterstützen.

Ab sofort möchten wir unser Team verstärken mit:

TISCHLER / SCHREINER M/W/D

Ihre Aufgaben:

- Ausmessung der jeweiligen Fenster oder Türen
- Bearbeitung und zuschneiden der Materialien und Oberflächen
- Einsetzen von Fenstern, Treppen und Türen
- Durchführung von Reparaturen
- Behebung von Versicherungsschäden
- Modernisierung und Umbau von Wohnungen
- Verlegung von Böden und Montage von Wandverkleidungen
- Reparatur von beschädigten Gegenständen, Türbeschlägen, Rolltoren u.v.m.

Ihr Profil:

- Eine abgeschlossene Berufsausbildung als Tischler / Schreiner m/w/d
- Eine eigenverantwortliche, sorgfältige und vor allem qualitätsorientierte Arbeitsweise
- Erfahrung in der Sanierung und Renovierung von Wohnimmobilien
- Engagement sowie Kundenorientierung
- Führerschein der Klasse B

Über uns:

Mit Herz und Hand. Dies wollen wir alle im Team mit Leben füllen und möchten Ihnen zugleich eine zweite Familie bieten. Natürlich sind hierbei Entwicklungsmöglichkeiten und eine Vielzahl von „soften“ Benefits ein kontinuierlich gelebter Standard.

Sie wollen Ihre neuen Kollegen einmal persönlich kennenlernen – dann fehlt nur noch ein kleiner Schritt: Senden Sie uns Ihre ausführlichen Bewerbungsunterlagen inklusive ihrer Gehaltsvorstellung sowie ihres frühestmöglichen Eintrittstermins per Mail an: **Kaja Faustmann, Personalreferentin, M.A. Soziologie, faustmann@prodomus-fm.de, Telefon: (0211) 890 966 -65, Mobil: (0151) 533 740 40.**

Ihre Kollegen freuen sich schon sehr auf Sie!



PRODOMUS

GEBÄUEMODERNISIERUNG

Angermunder Straße 126

40489 Düsseldorf

